

DEADPOOL

YOUR  
GUIDE  
TO ME





**WARNING** Before playing this game, read the Xbox 360® console, Xbox 360 Kinect® Sensor, and accessory manuals for important safety and health information. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Important Health Warning: Photosensitive Seizures**

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people with no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause "photosensitive epileptic seizures" while watching video games. Symptoms can include light-headedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, momentary loss of awareness, and loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects. **Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms.**

Parents, watch for or ask children about these symptoms— children and teenagers are more likely to experience these seizures. The risk may be reduced by being farther from the screen; using a smaller screen; playing in a well-lit room, and not playing when drowsy or fatigued. If you or any relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

# CONTROLS

GO AHEAD...  
TOUCH MY BUTTONS.



I DARE YOU!

## MAIN MENU

After starting the game and selecting a storage device, there are several options to choose from.

**Continue** - Start from the last checkpoint reached in the game.

**New Game** - Select your difficulty and begin a new game.

**Settings** - Adjust your audio, display, controls settings and reset upgrades.

**Challenges** - Select an arena challenge mode map to play.

**Extras** - View character bios.



# SAVING THE GAME



At certain points during the game, checkpoints will trigger, saving your progress. Older checkpoints are overwritten by newer ones. When the game is saving, an "Autosave Icon" is displayed at the bottom left of the screen.



## PAUSE MENU

When pressing START, several options are available in-game.

**Resume Game** - Continue your currently paused game session.

**Restart From Last Checkpoint** - Returns you to the last checkpoint you reached in the current level.

**Restart Chapter** - Returns you to the beginning of the current level.

**Settings** - Adjust your audio and controls settings.

**Quit Game** - Quit the game and return to the Main Menu.

CAN I USE  
THIS MENU TO  
ORDER TACOS?





# HEADS-UP DISPLAY

- 1. Health Bar** – When the player takes damage the health bar will deplete. When very low the screen will become increasingly red. Avoid taking damage for a while and health will begin to regenerate.
- 2. Combo Counter** – Counts the number of consecutive hits in the current combo. Taking damage resets the counter.
- 3. Deadpool Points** – Shows the current amount of Deadpool points you have.
- 4. Ranged Weapon** – Shows the current ranged weapons you have selected.
- 5. Melee Weapon** – Shows the current melee weapons you have selected.
- 6. Momentum Meter** – Shows the current amount of momentum you have stored for each momentum attack you have unlocked.
- 7. Gadgets** – Shows the current amount of gadgets you have selected.

IF ALL ELSE FAILS...

...JUST MASH A BUNCH OF BUTTONS.



# CUSTOMER CARE

Access all of your support needs at **support.activision.com**. From this site, you will be able to create a personalized account and get access to our extensive knowledgebase and our massive community. You can also get personalized assistance for your game by clicking "Contact Us", filling out the required information and choosing from the available options..

**For more information, go to:**

**[www.DeadpoolGame.com](http://www.DeadpoolGame.com)**

**[www.facebook.com/RealDeadpool](http://www.facebook.com/RealDeadpool)**

PRO TIP -  
POWER CORDS  
SHOULD BE  
PLUGGED IN!



## SOFTWARE LICENSE AGREEMENT

**IMPORTANT - READ CAREFULLY: USE OF THIS PROGRAM IS SUBJECT TO THE SOFTWARE LICENSE TERMS SET FORTH BELOW. "PROGRAM" INCLUDES THE SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ASSOCIATED MEDIA, ANY PRINTED MATERIALS, AND ANY ON-LINE OR ELECTRONIC DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES AND DERIVATIVE WORKS OF SUCH SOFTWARE AND MATERIALS. BY OPENING THIS PACKAGE, AND/OR USING THE PROGRAM, YOU ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").**

**LIMITED USE LICENSE.** Activision grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of this Program solely and exclusively for your personal use. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by Activision. This Program is licensed, not sold. Your license confers no title or ownership in this Program and should not be construed as a sale of any rights in this Program.

**OWNERSHIP.** All title, ownership rights and intellectual property rights in and to this Program and any and all copies thereof (including but not limited to any titles, computer code, themes, objects, characters, character names, stories, dialog, catch phrases, locations, concepts, artwork, animation, sounds, musical compositions, audio-visual effects, methods of operation, moral rights, and any related documentation, incorporated into this Program) are owned by Activision or its licensors.

**This Program is protected by the copyright laws of the United States, international copyright treaties and conventions and other laws. This Program contains certain licensed materials and Activision's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.**

### YOU SHALL NOT:

- Exploit this Program or any of its parts commercially, including but not limited to use at a cyber cafe, computer gaming center or any other location-based site. Activision may offer a separate Site License Agreement to permit you to make this Program available for commercial use; see the customer support contact information below.
- Sell, rent, lease, license, distribute or otherwise transfer this Program, or any copies of this Program, without the express prior written consent of Activision.
- Reverse engineer, derive source code, modify, decompile, disassemble, or create derivative works of this Program, in whole or in part.
- Remove, disable or circumvent any proprietary notices or labels contained on or within the Program.
- Hack or modify (or attempt to modify or hack) the Program, or create, develop, modify, distribute or use any software programs, in order to gain (or allow others to gain) advantage of this Program in any on-line multiplayer game settings including but not limited to local area network or any other network play or on the internet.
- Export or re-export this Program or any copy or adaptation in violation of any applicable laws or regulations.

**For customers in North America: Please contact Activision Customer Support for an RMA by telephone at 1-800-225-6588 or via the web at [support.activision.com](http://support.activision.com)**



**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels d'instructions de la console Xbox 360<sup>MD</sup>, du capteur Kinect<sup>MD</sup> et des périphériques afin de prendre connaissance de renseignements importants relativement à la santé et à la sécurité. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Importante mise en garde relative à la santé : Épilepsie photosensible**

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie. Même des personnes sans antécédents épileptiques peuvent souffrir d'une affection non diagnostiquée qui risque de provoquer une « crise d'épilepsie photosensible » lorsqu'elles regardent l'écran d'un jeu vidéo. Parmi les symptômes figurent des étourdissements, des problèmes de vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, la désorientation, la confusion, la perte de conscience momentanée et une perte de connaissance ou des convulsions pouvant causer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets à proximité. **Si vous ressentez l'un ou l'autre de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.** Les parents doivent surveiller leurs enfants et les interroger à propos des symptômes ci-dessus : les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque, il est conseillé de s'asseoir à bonne distance de l'écran, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue. Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

# COMMANDES

ALLEZ-Y...  
TOUCHEZ MES  
BOUTONS



JE VOUS  
METS AU DÉFI!

## MENU PRINCIPAL

Après avoir lancé la partie et sélectionné un dispositif de stockage, plusieurs options vous sont offertes.

**Poursuivre** (Continue) – Commencez à partir du dernier point de contrôle atteint.

**Nouveau jeu** (New Game) – Sélectionnez le niveau de difficulté et lancez une nouvelle partie.

**Réglages** - (Settings) – Ajustez l'audio, l'affichage, les contrôles et réinitialisez les mises à niveau.

**Défis** (Challenges) – Sélectionnez une carte de mode défi à jouer.

**Extras** – Visionnez la bio des personnages.



# SAUVEGARDER LA PARTIE



À certains points durant la partie, des points de contrôle se déclencheront et sauvegarderont votre progrès. Les anciens points de contrôle sont remplacés par les nouveaux. Durant la sauvegarde, une icône de sauvegarde automatique (Autosave) est affichée dans le coin inférieur gauche de l'écran.



## MENU DE PAUSE

Lorsque vous appuyez sur START, plusieurs options se présentent durant la partie.

**Reprendre la partie** (Resume Game) – Continuez votre session de jeu actuellement en pause.

**Recommencer à partir du dernier point de contrôle** (Restart From Last Checkpoint) – Vous ramène au dernier point de contrôle atteint dans le niveau actuel.

**Recommencer le chapitre** (Restart Chapter) – Vous ramène au début du niveau actuel.

**Réglages** - (Settings) – Ajustez les réglages de l'audio et des contrôles.

**Quitter la partie** (Quit Game) – Quittez la partie et revenez au menu principal.

PUIS-JE UTILISER  
CE MENU POUR  
COMMANDER  
DES TACOS?





# AFFICHAGE T T E HAUTE

1. **Barre de santé** – Lorsqu'un joueur subit des blessures, la barre de santé s'épuise. Quand le niveau est très bas, l'écran devient progressivement rouge. Évitez de subir des blessures pour un certain temps et la santé commencera à se régénérer.
2. **Compteur de combos** – Compte le nombre de coups consécutifs durant le combo actuel. Subir des blessures réinitialise le compteur.
3. **Points Deadpool** – Indique le nombre de points Deadpool que vous avez.
4. **Arme à distance** – Indique les armes à distance que vous avez sélectionnées.
5. **Arme de mêlée** – Indique les armes de mêlée que vous avez sélectionnées.
6. **Jauge d'élan** – Indique le montant actuel d'élan que vous avez pour chaque attaque d'élan déverrouillée.
7. **Gadgets** – Indique le nombre actuel de gadgets que vous avez sélectionné.

SI RIEN NE  
FONCTIONNE...

...ÉCRASER  
SIMPLEMENT  
UNE SÉRIE DE  
BOUTONS.



# ASSISTANCE À LA CLIENTÈLE

Accédez à tous vos besoins de soutien à **support.activision.com**.  
Sur ce site, vous pouvez créer un compte personnalisé et avoir accès  
à notre vaste base de connaissances et notre immense communauté.  
Pour une aide personnalisée vous n'avez qu'à cliquer sur « Contact Us »,  
fournir l'information requise et en choisir parmi les options offertes.

**Pour plus d'information, allez à :**

**[www.DeadpoolGame.com](http://www.DeadpoolGame.com)**

**[www.facebook.com/RealDeadpool](http://www.facebook.com/RealDeadpool)**

A detailed illustration of the character Deadpool lying on his back. He is wearing his signature red and black tactical suit, which includes multiple straps, buckles, and a circular lens on his chest. He is holding a green cigar in his right hand. His head is tilted back, and he has a speech bubble coming from his mouth. The background is a light gray with scattered red and orange splatters, suggesting blood or paint. The top of the page has a torn paper effect with a yellow and brown pattern.

UN TRUC DU PRO -  
LES CORDONS  
DOIVENT ÊTRE  
BRANCHÉS!

## LICENCE D'UTILISATION DU LOGICIEL

**IMPORTANT - LISEZ ATTENTIVEMENT : L'UTILISATION DE CE PROGRAMME EST ASSUJETTIE AUX CONDITIONS DE LA LICENCE DU LOGICIEL ÉNONCÉES CI-DESSOUS. LE TERME « PROGRAMME » COMPREND LE LOGICIEL ACCOMPAGNANT CET ACCORD, LES SUPPORTS CONNEXES, TOUT IMPRIMÉ AINSI QUE TOUTE DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUE OU EN LIGNE, TOUTE COPIE ET TOUT MATÉRIEL DÉRIVÉ. LE FAIT D'OUVRIER L'EMBALLAGE ET/OU D'UTILISER LE PROGRAMME VOUS OBLIGE À ACCEPTER LES CONDITIONS DE CETTE LICENCE AVEC ACTIVISION PUBLISHING, INC. (« ACTIVISION »)**

**LICENCE À USAGE LIMITÉ.** Activision vous accorde la licence et le droit limités, non transférables et non exclusifs, d'utiliser un exemplaire de ce Programme uniquement à titre personnel. Activision se réserve tout droit non expressément concédé dans cet accord. Ce Programme vous est livré sous licence, il ne vous est pas vendu. Votre licence ne vous accorde aucun titre ni droit de propriété sur ce Programme et ne peut en aucun cas être considérée comme une acquisition des droits liés à ce Programme.

**PROPRIÉTÉ.** Tout titre, droit de possession et droit de propriété intellectuelle dans et de ce Programme, ainsi que de toute copie dudit programme (y compris, mais sans s'y limiter, les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, récits, dialogues, slogans, accroches, sites, concepts, graphismes, animations, sons, compositions musicales, effets audiovisuels, méthodes d'exploitation, droits moraux et toute documentation liée, incorporés dans ce Programme) appartiennent à Activision ou à l'un de ses concédants de licence.

**Ce Programme est protégé par les lois américaines sur le droit d'auteur et les conventions, traités et autres lois sur le droit d'auteur à l'échelle internationale. Ce Programme contient des éléments sous licence et les concédants d'Activision peuvent protéger leurs droits en cas de violation du présent accord de licence.**

### VOUS NE DEVEZ PAS :

- Exploiter ce Programme, en tout ou en partie, à des fins commerciales, ou, entre autres, l'utiliser dans un cybercafé, dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site de jeux vidéo. Activision peut vous proposer une licence d'utilisation pour site (Site License Agreement) distincte, afin de vous permettre de l'utiliser à des fins commerciales; voir les détails ci-après.
- Vendre, louer, louer à bail, accorder une licence, distribuer ou transférer par quelque moyen que ce soit ce Programme ou une copie de ce Programme sans le consentement écrit préalable d'Activision.
- Extraire les codes sources du Programme, le modifier, le décompiler, le désassembler, en faire la rétroingénierie ou en créer des produits dérivés, en tout ou en partie.
- Supprimer, désactiver ou détourner toute information ou étiquette de propriété sur ou dans ce Programme.
- Bidouiller ou modifier (ou tenter de bidouiller ou modifier) le Programme, ou créer, développer, modifier, distribuer ou utiliser tout logiciel afin de gagner (ou de permettre à d'autres de gagner) avantage de ce Programme dans des jeux multijoueurs en ligne y compris, mais sans s'y limiter, aux réseaux locaux ou toute autre partie sur réseau ou sur Internet.
- Exporter ou ré-exporter ce Programme ou toute copie ou adaptation sans respecter les lois et règlements applicables.

**Pour les clients d'Amérique du Nord : Veuillez communiquer avec le Soutien à la clientèle d'Activision pour obtenir un numéro d'autorisation de retour (RMA) par téléphone au 1.800.225.6588 ou via l'Internet à [support.activision.com](mailto:support.activision.com)**



**ACTIVISION**

activision.com

**www.DeadpoolGame.com**



**MARVEL**

Activision Publishing, Inc., P.O. Box 67713, Los Angeles, CA 90067

Marvel, Deadpool and related characters: TM & © 2013 Marvel & Subs. Game © 2013 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

Marvel, Deadpool et les personnages connexes : TM & © 2013 Marvel & Subs. Jeu © 2013 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION est une marque déposée de Activision Publishing, Inc. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce et tous les autres noms de marque appartiennent à leur détenteur respectif. 76989226US